

Mortal: The Mundane

Name:
 Player:
 Chronicle:

Nature:
 Demeanor:
 Gender:

Age:
 Residence:
 Concept:

Physical

Strength **f e e e e**
 Dexterity **f e e e e**
 Stamina **f e e e e**

Social

Charisma **f e e e e**
 Manipulation **f e e e e**
 Appearance **f e e e e**

Mental

Perception **f e e e e**
 Intelligence **f e e e e**
 Wits **f e e e e**

Talents

Alertness **e e e e e**
 Athletics **e e e e e**
 Brawl **e e e e e**
 Dodge **e e e e e**
 Empathy **e e e e e**
 Expression **e e e e e**
 Intimidation **e e e e e**
 Leadership **e e e e e**
 Streetwise **e e e e e**
 Subterfuge **e e e e e**

Skills

Animal Ken **e e e e e**
 Crafts **e e e e e**
 Drive **e e e e e**
 Etiquette **e e e e e**
 Firearms **e e e e e**
 Melee **e e e e e**
 Performance **e e e e e**
 Security **e e e e e**
 Stealth **e e e e e**
 Survival **e e e e e**

Knowledges

Bureaucracy **e e e e e**
 Computer **e e e e e**
 Finance **e e e e e**
 Investigation **e e e e e**
 Law **e e e e e**
 Linguistics **e e e e e**
 Medicine **e e e e e**
 Occult **e e e e e**
 Politics **e e e e e**
 Science **e e e e e**

Backgrounds

_____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**

Numina & Other Traits

_____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**

Virtues

Conscience _____ **f e e e e**
 SelfControl _____ **f e e e e**
 Courage _____ **f e e e e**

Other Traits

_____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**
 _____ **e e e e e**

Humanity

e e e e e e e e e e

Willpower

e e e e e e e e e e
Y Y Y Y Y Y Y Y Y Y

Health

Bruised **y**
 Hurt -1 **y**
 Injured -1 **y**
 Wounded -2 **y**
 Mauled -2 **y**
 Crippled -5 **y**
 Incapacitated **y**

Experience _____